



AMENDEMENT

Onderwerp	Ontwikkelen digitale agenda
Datum	9 november 2021
Ingediend door	D66, VSA, BurgerPartij Veldhoven, Lokaal Liberaal
Naar aanleiding van	Algemene Beschouwingen / Programmabegroting 2022-2025
Programma	2.1.0

De raad van de gemeente Veldhoven in openbare vergadering bijeen op 9 november 2021,

kennis genomen hebbend van:

- ◆ de programmabegroting 2022-2025 en de beantwoording van de technische vragen,
- ◆ het rapport "[Raad weten met digitalisering](#)" van het Rathenau Instituut,

overwegende dat:

- ◆ digitalisering kansen biedt voor efficiënte en effectieve dienstverlening,
- ◆ digitale technologie een rol kan spelen in het realiseren van ambities die nu mede door het tekort aan formatieplaatsen niet waargemaakt worden,
- ◆ het uitgangspunt dat informatie en diensten in de eerste plaats digitaal worden aangeboden op een toegankelijke en transparante werkwijze, vraagt om een visie op hoogwaardige digitale informatievoorziening,
- ◆ er geleerd kan worden van andere gemeenten waar digitale technologie succesvol wordt ingezet met betrokkenheid van de raad,
- ◆ digitale technologie ook leidt tot te adresseren vragen en bedreigingen, zoals het ethisch gebruik van algoritmes en bescherming van (persoons)gegevens,
- ◆ digitale technologie en de maatschappelijke gevolgen daarvan nog nauwelijks onderwerp zijn in de begroting en in de raad,
- ◆ de raad democratische besluitvorming wenst over de kaders voor inzet van data en digitale technologie,

spreekt uit het RAADSBESLUIT nr. 21.110 als volgt te wijzigen:

1. Aan de doelstelling in paragraaf 2.1.0 Bestuur en ondersteuning een doelstelling 'Digitale agenda' toe te voegen met als opgave: 'ontwikkelen van een digitale agenda waaruit blijkt waar we als gemeente staan als het gaat om de inzet van digitale technologie (0-meting) en een visie op waar we willen staan in 2025 ter besluitvorming aan de raad voor te leggen' en te bekostigen uit de algemene reserve.

en gaat over tot de orde van de dag.

Stemming	NIET IN STEMMING GEBRACHT: AANGEHOUDEN
Voor	.. stemmen ()
Tegen	.. stemmen ()